|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CONTROL DE VERSIONES** | | | |  |  |
| Autor(es) | Fecha de modificación | Versión | Descripción del cambio | Revisó | Estado |
| OMR  JEGS  HIRV | 22/03/2024 | 1.0 | Creación del Documento | JEHR | APROBADO |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo | Requerimiento | Diagramas de diseño | Componente | Casos de uso | Pruebas | Intentos | Resultados |
| Poder enviar la información precisa de las respuestas obtenidas en el videojuego. | [RF-01]: Guardar y cargar partida.  [RF-05]: Registro de jugador. | Diagrama de actividades 1: Registrar Usuario.  Diagrama de actividades 2: Guardar y Cargar partida.  Diagrama de actividades 3: Exportar información. | Base de datos | Registrar Usuario.  Guardar y Cargar partida.  Exportar información. | [PSU-001]: Registro de usuario.  [PSU-003]: Guardar y cargar partida. | 0 | PENDIENTE |
| Determinar los posibles escenarios necesarios en los que se desarrolla la depresión. | [RF-02]: Exploración.  [RF-03]: Historia y misiones. | Diagrama de actividades 4: Jugabilidad. | Jugabilidad | Jugabilidad | [PSU-002]: Exploración del mundo.  [PSU-003]: Guardar y cargar partida. | 0 | PENDIENTE |
| Evaluar por medio de preguntas dentro del videojuego los indicios de la depresión. | [RF-03]: Historia y misiones.  [RF-04]: Interacción con personajes no jugadores (NPC) | Diagrama de actividades 4: Jugabilidad. | Jugabilidad | Jugabilidad | [PSU-002]: Exploración del mundo.  [PSU-003]: Guardar y cargar partida. | 0 | PENDIENTE |
| Encontrar la correlación estadística de los resultados obtenidos para interpretarlos como instrumentos de detección de indicios de depresión. | [RF-03]: Historia y misiones.  [RF-04]: Interacción con personajes no jugadores (NPC) | Diagrama de actividades 4: Jugabilidad. | Jugabilidad | Jugabilidad | [PSU-002]: Exploración del mundo.  [PSU-003]: Guardar y cargar partida. | 0 | PENDIENTE |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |